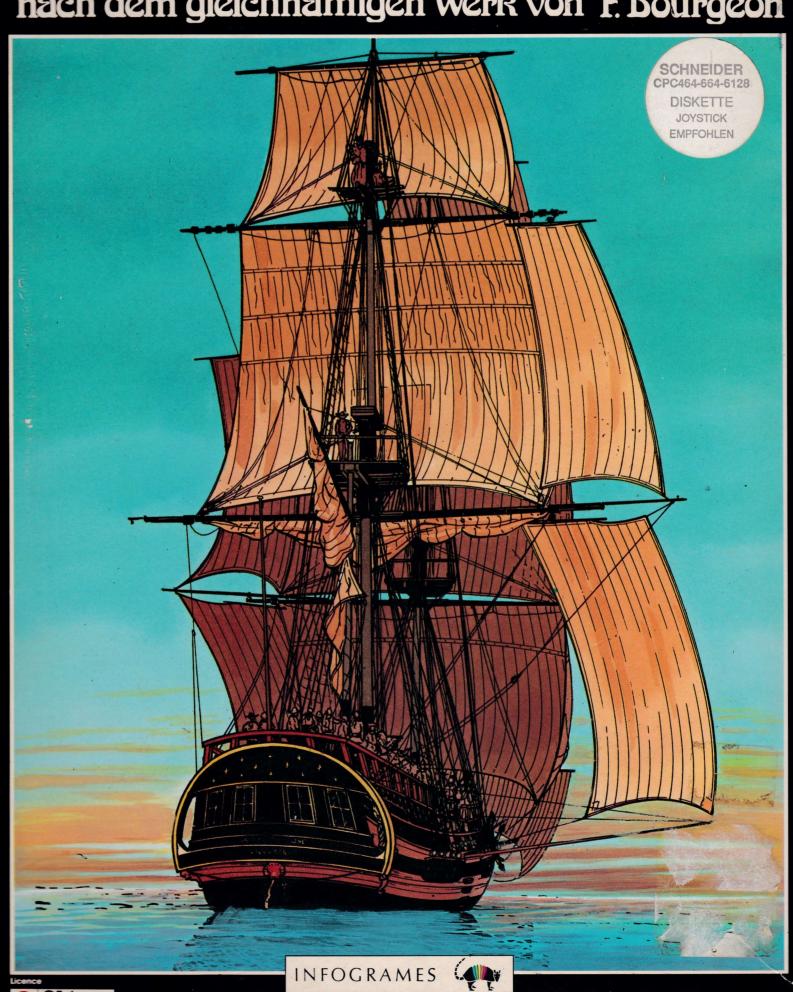
REISERDE IM WIRD

nach dem gleichnamigen Werk von F. Bourgeon



REISERDE IM WIRD

nach dem gleichnamigen Werk von F. Bourgeon



Es gibt Abenteuer, die lassen sich nicht erzählen, man muß sie erleben. Dazu gehört auch das Adventure "Reisende im Wind", das gewissermaßen den gleich-namigen Comic zusammenfaßt. Action, Risiko und Humor bilden die Hauptbestandteile dieser atemberaubenden und faszinierenden Geschichte.

Der Spieler versetzt sich jeweils in die wagemutige Heldin auf der Suche nach einem Ideal; ISA, in den tapferen und verliebten bretonischen Matrosen, HOEL, oder in die Haut zahlreicher anderer bizarrer Gestalten des ausgehenden 18. Jahrhunderts: z.B. ein Chirurg der Royale, ein schwarzer, philosophierender Sklave, eine leichte, aber unternehmungslustige junge Frau, ein schüchterner

Während der Kanonengefechte an Bord der FOUDROYANT, Schiff im Dienste seiner Majestät Ludwig XVI, werden Sie endlich wissen, was Angst bedeutet.

In der Savanne, im tiefen Afrika begegnen Sie wilden Raubtieren und werden eingeweiht in die Geheimnisse des Woodoo, wenn Sie bei KPENGLA, dem König von Dahomey, zu Gast sind.

Sie kämpfen gegen die Intrigen skrupelloser, geldgieriger Männer

Dem nicht genug haben die Autoren keine Mittel gescheut, um eine hervorragende Graphik zu bewerkstelligen, die aufs Haar den Zeichnungen Bourgeons entspricht. Wenn Savanne, Ozean oder Personen am Bildschirm erscheinen, erleben Sie wunderbare Momente voller Poesie. Doch lassen Sie sich nicht allzusehr hinreißen, das könnte sich fatal auswirken. Die 3 Millionen weltweit verkauften Exemplare der "Reisenden im Wind" verkünden eine Revolution in der Sethura in des Sie die Ausptzelle spielen. Software, in der Sie die Hauptrolle spielen.







Die Geschichte

Vor Ausbruch der französischen Revolution erlebt der sogenannte vor Ausbruch der tranzosischen kevolution erlebt der sogenannte Dreieckstrandel", d.h. der Sklavenhandel zwischen der Bretagne, Afrika und Amerika, seine Blütezeit. HOEL, ein bretonischer Matrose, muß Frankreich fluchtartig verlassen, da er -ungerechtfertigterweise- wegen Mordes gesucht wird. ISA, eine Abenteurerin, entpuppt sich als Komtesse, deren Adelstitel mißbraucht wurde. Um ihre Ehre und ihren Stand wiederzuerringen, durchkreuzen Sie die seltsame Welt des ausgehenden 18. Jahrhunderts. Von den bretonischen Häfen bis zu den afrikanischen Küsten begegnen die REISENDEN IM WIND auf ihrer Suche nach Wahrheit verschiedenen fremden Kulturen und tausenden Gefahren.





Der Autor

François Bourgeon ist ein Meister des modernen Comic-Strips . Die "Reisenden im François Bourgeon ist ein Meister des modernen Comic-Strips. Die "Reisenden im Wind" wurden mit der meistbegehrten Auszeichnung für Comics belohnt, dem GROSSEN PREIS VON ANGOULEME. Die Kritik begrüßte vor allem das vollendete, abwechslungsreiche Szenarium und die präzise Strichführung, die es so gut verstehen, Geist und Seele des Lesers einzufangen, und dem Comic Strip eine neue Dimension verschaffen. François Bourgeon hat die Nutzung seines Werks für eine Software nur unter der Bedingung akzeptiert, daß der Geist dieses Geschichtsblatts getreu wiedergegeben wird. Die Autoren dieses Adventure haben mit der gleichen Ausdauer und anspruchsvollen Disziplin gearbeitet wie dieser Bretone, Magier der Bilder auf den Flügeln der Phantasie.





Die Software

Der erste Band des Comics, der die Software begleitet, bietet Ihnen wundersame Situationen und Gestalten auf 48 Seiten buntgemalter Abenteuer. Durch das Programm werden sie zum Herrn über das Schicksal der Helden; Sie führen sie zum Ziel ihrer Wünsche. Sie entscheiden für ISA und HOEL sowie für die anderen Handlungsträger und lenken sie auf ihrem Lebenspfad. Sie verkörpern mehr als 15 verschiedene Persönlichkeiten auf ihrer Reise in alle Himmelsrichtungen in sonderbaren Ländern und helfen ihnen in den verzwicktesten Situationen. Sie sind der Herr der Lage durch einfache Handhabung der Tastatur oder des Joysticks. Und so können Sie das Spielvergüngen und die außerordentlichen Bilder zwanglos genießen. Mit den "Reisenden im Wind" tauchen Sie in eine fantastische Welt ein, deren Helden Sie darstellen, und deren Herr und Meister Sie sind.





Autor : François Bourgeon Drehbuch : Bruno Bonneli

Programmierer: Daniel Charpy, Richard Bottet, Gérard Courouble, Tuan Do Cao. Graphik: Dominique Girou, Marie Christine Gallavardin.

fusik : Charles Callet Übersetzung : Beate Vialle INFOGRAMES/GLENAT 1986













Licence

